

## 6 > Techniques d'animation

### > ANIMER UN JEU

#### OBJECTIFS

- > Connaître les types d'outils et de techniques d'animation, pouvoir identifier leurs atouts, limites et possibilités d'adaptation aux publics ciblés.
- > Rencontrer et échanger avec d'autres professionnels de la santé, du monde associatif et socio-culturel

#### DESCRIPTION

- > Une journée d'atelier découverte d'outils, jeux, activités et savoir-faire pour apprendre à se positionner en tant qu'animateur.rice.
- > Des mises en situations collaboratives afin d'identifier les intentions des animateur.rices et de comprendre leur posture

#### PUBLIC

- > Professionnel.les de l'animation, du secteur socio-culturel et du monde associatif.
- > Professionnel.les de la santé

### > DANSES "URBAINES"

#### CONCEVOIR ET ANIMER DES ATELIERS DE DANSE URBAINE

#### OBJECTIFS

- > Décrypter une musique, créer une chorégraphie simple et ludique
- > S'initier à différentes pédagogies de transmission corporelle et en connaître les règles de sécurité
- > Animer un moment dansé pour que chacun.e bouge en s'amusant

#### DESCRIPTION

- > Découverte et présentation de la culture urbaine
- > Plusieurs ateliers de recherche collective ou individuelle et de création
- > Mise en situation face à un public

#### PUBLIC

- > Tout public
- > Animateur.rices débutant.es ou confirmé.es

#### DURÉE

- > 6 à 12h



**TRANSMISSION  
PARTAGE  
CRÉATION**

#### LES ATOUTS

- > Interventions complètes de découverte corporelle et culturelle
- > Utilisation des compétences et chacun.e pour une mise en valeur collective
- > Valorisation de la création collective devant un public